

一、单选选择

1、操作系统的功能有处理器管理、存储器管理、设备管理、文件管理和（）。

- A、语言管理
- B、程序管理
- C、硬件管理
- D、接口

参考答案：D

2、早期的操作系统主要追求的是（）。

- A、系统的效率
- B、用户的方便性
- C、可移植
- D、可扩充

参考答案：A

3、与计算机硬件关系最密切的软件是（）。

- A、数据库管理系统
- B、编译程序
- C、操作系统
- D、办公软件

参考答案：C

4、在单处理器系统中，相同的硬件条件下，要执行 10 个程序，每个程序单独执行需要 6min。

现在 10 个程序同时在多道程序系统执行，一般情况下，每个程序执行完毕需要的时间（）。

- A、小于 6min
- B、大于 6min
- C、小于等于 60min
- D、大于 60min

参考答案：B

5、（）对多道批处理系统最重要。

- A、实时性
- B、交互性
- C、共享性
- D、运行效率

参考答案：D

6、DOS 是（）操作系统。

- A、单用户单任务
- B、单用户多任务
- C、多用户多任务
- D、分布式

参考答案：A

7、UNIX 是（）操作系统。

- A、单用户单任务
- B、单用户多任务
- C、多用户多任务
- D、分布式

参考答案：C

8、() 是多道操作系统不可缺少的硬件支持。

- A、 打印机
- B、 中断机构
- C、 硬盘
- D、 鼠标

参考答案: B

9、() 功能不是操作系统直接完成的功能。

- A、 管理计算机硬盘
- B、 对程序进行编译
- C、 实现虚拟存储器
- D、 删除文件

参考答案: B

10、操作系统是对 () 进行管理的软件。

- A、 硬件
- B、 软件
- C、 应用程序
- D、 计算机资源

参考答案: D

11、如果分时操作系统的时间片一定，那么 ()，则相应时间越长。

- A、 用户数越少
- B、 用户数越多
- C、 内存越小
- D、 内存越多

参考答案: B

12、从系统管理员的角度看，操作系统提供的是 () 功能。

- A、 硬件资源管理
- B、 软件资源管理
- C、 计算机资源管理
- D、 接口

参考答案: C

13、在下面关于并发性的叙述正确的是 ()。

- A、 并发性是指若干事件在同一时刻发生计算机操作
- B、 并发性是指若干事件在不同时刻发生
- C、 并发性是指若干事件在同一时间间隔发生
- D、 并发性是指若干事件在不同时间间隔发生

参考答案: C

14、当()时，进程从执行状态转变为就绪状态。

- A、 进程被调度程序选中
- B、 时间片到
- C、 等待某一事件
- D、 等待的事件发生

参考答案: B

15、在进程状态转换时，下列()转换是不可能发生的。

- A、 就绪态→运行态

- B、 运行态→就绪态
- C、 运行态→阻塞态
- D、 阻塞态→运行态

参考答案：D

16、下列关于进程的叙述中，正确的是()。

- A、 运行状态的进程有多个
- B、 优先级是进行进程调度的重要依据，一旦确定不能改变
- C、 进程申请 CPU 得不到满足时，其状态变为等待状态
- D、 进程申请 CPU 得不到满足时，其状态变为就绪状态

参考答案：D

17、从资源管理的角度看，进程调度属于()。

- A、 处理机管理
- B、 存储管理
- C、 I/O 管理
- D、 文件管理

参考答案：A

18、若有 4 个进程共享同一程序段，而且每次最多允许 3 个进程进入该程序段，则信号量的变化范围是 ()。

- A、 3, 2, 1, 0
- B、 3, 2, 1, 0, -1
- C、 4, 3, 2, 1, 0
- D、 2, 1, 0, -1, -2

参考答案：B

19、若信号 S 的初值为 2，当前值为 -1，则表示有 () 个等待进程。

- A、 0
- B、 1
- C、 2
- D、 3

参考答案：B

20、在操作系统中，进程的最基本的特征是()。

- A、 动态性和并发性
- B、 顺序性和可再现性
- C、 与程序的对应性
- D、 执行过程的封闭性

参考答案：A

21、进程有三种基本状态，可能的状态转换是()

- A、 就绪态到运行态、等待态到就绪态、运行态到等待态
- B、 就绪态到运行态、就绪态到等待态、等待态到运行态
- C、 就绪态到运行态、等待态到就绪态、等待态到运行态
- D、 运行态到就绪态、就绪态到等待态、等待态到运行态

参考答案：A

22、有 m 个进程共享同一临界资源，若使用信号量机制实现对一临界资源的互斥访问，则信号量的变化范围是 ()。

- A、 1 至 - (m - 1)

B、 1 至 $m - 1$

C、 1 至 $-m$

D、 1 至 m

参考答案：A

23、设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量 mutex，当 $mutex = 1$ 时表示（）。

A、一个进程进入了临界区，另一个进程等待计算

B、没有一个进程进入临界区

C、两个进程都进入临界区

D、两个进程都在等待

参考答案：B

24、设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量 mutex，当 $mutex = -1$ 时表示（）。

A、一个进程进入了临界区，另一个进程等待

B、没有一个进程进入临界区

C、两个进程都进入临界区

D、两个进程都在等待

参考答案：A

25、当一进程因在记录型信号量 S 上执行 signal (S) 操作而导致唤醒另一进程后，S 的值为（）。

A、 > 0

B、 < 0

C、 ≥ 0

D、 ≤ 0

参考答案：D

26、进程的控制信息和描述信息存放在（）中。

A、JCB

B、PCB

C、FAT

D、NTFS

参考答案：B

27、进程依靠（）从阻塞状态过渡到就绪状态。

A、程序员的命令

B、系统服务

C、等待下一个时间片到来

D、"合作"进程的唤醒

参考答案：D

28、只作用于一个进程一次的原语是（）。

A、创建

B、阻塞

C、挂起

D、睡眠

参考答案：A

29、用 P、V 操作管理临界区时，信号量的初值一般应定义为（）。

A、-1

B、0

C、 1

D、 任意值

参考答案：C

30、一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程()。

A、 由就绪变运行

B、 由运行变就绪

C、 由阻塞变运行

D、 由阻塞变就绪

参考答案：D

31、若系统中只有用户级线程，则处理机调度单位是()。

A、 线程

B、 进程

C、 程序

D、 作业

参考答案：A

32、一个进程是()。

A、 由处理机执行的一个程序

B、 一个独立的程序+数据集

C、 PCB 结构与程序和数据的组合

D、 一个独立的程序

参考答案：C

33、下列关于进程和线程的叙述中，正确的是()。

A、 一个进程只可拥有一个线程

B、 一个线程只可拥有一个进程

C、 一个进程可拥有若干个线程

D、 一个线程可拥有若干个进程

参考答案：C

34、临界区指的是 ()。

A、 一种资源

B、 一个数据

C、 一个文件

D、 访问临界资源的一段代码

参考答案：D

35、覆盖了操作系统后的机器称为“扩展机”，也叫 ()。

A、 “裸机”

B、 “虚拟机”

C、 “主机”

D、 “母机”

参考答案：B

36、现在操作系统基本上是基于 ()。

A、 强内核

B、 微内核

C、 整体结构

D、 分层结构

参考答案：B

37、操作系统是（）和（）的集合。

- A、硬件，软件
- B、文件，目录
- C、程序，数据结构
- D、作业，进程

参考答案：C

38、脱机输入输出的目的是解决（）。

- A、CPU 和慢速 I/O 之间的矛盾
- B、CPU 和内存速度不匹配的矛盾
- C、内存和 I/O 速度不匹配的矛盾
- D、内存和外存速度不匹配的矛盾

参考答案：A

39、（）是通过某种技术把一个物理实体变为若干个逻辑上的对应物。

- A、多态技术
- B、并行技术
- C、分布式技术
- D、虚拟技术

参考答案：D

40、（）是在通常操作系统功能的基础上提供网络通信和网络服务功能的操作系统。

- A、嵌入式操作系统
- B、分布式操作系统
- C、网络操作系统
- D、个人计算机操作系统

参考答案：C

41、（）用于描述进程之间执行的前后关系。

- A、网图
- B、循环图
- C、前趋图
- D、饼图

参考答案：C

42、多道程序的并发执行在（）上是（）进行，（）上仍是（）执行。

- A、宏观，同时，微观，顺序
- B、微观，同时，宏观，顺序
- C、宏观，顺序，微观，同时
- D、微观，顺序，宏观，顺序

参考答案：A

43、进程的（）指的是进程占有 CPU，并在 CPU 上运行。

- A、创建状态
- B、就绪状态
- C、运行状态
- D、等待状态

参考答案：C

44、所谓（），是指用于连接一个读进程和一个写进程以实现他们之间通信的一个共享文件。

- A、通道
- B、邮箱
- C、管道
- D、消息队列

参考答案: C

45、可以在系统中建立更多的()来提高并发程度。

- A、进程
- B、管程
- C、线程
- D、程序

参考答案: C

46、进程的()指的是进程已经具备运行条件，但由于无CPU暂时不能运行的状态(当调度给其CPU时，立即可以运行)。

- A、创建状态
- B、就绪状态
- C、运行状态
- D、等待状态

参考答案: B

47、()是系统为了管理进程设置的一个专门的数据结构，用来记录进程的外部特征，描述进程的变化过程，是系统感知进程存在的唯一标志。

- A、PCB
- B、JCB
- C、process
- D、TCB

参考答案: A

48、()是由若干条机器指令构成、完成一种特定功能的程序段；这段程序在执行期间不允许被分割，必须一次执行完。

- A、程序
- B、进程
- C、函数
- D、原语

参考答案: D

49、()指的是多个操作决不能同时执行，如：操作A和操作B不能在同时执行。

- A、同步
- B、互斥
- C、异步
- D、并行

参考答案: B

50、避免死锁的一个著名的算法是()。

- A、先进先出算法
- B、优先级算法
- C、银行家算法
- D、资源按序分配法

参考答案: C

51、不能防止死锁的资源分配策略是()

- A、剥夺式分配方式
- B、按序分配方式
- C、静态分配方式
- D、互斥使用分配方式

参考答案: D

52、系统有某类资源供 3 个进程共享，每个进程申请 2 个资源，为保证系统的安全，最低的资源数应为 ()。

- A、3 个
- B、4 个
- C、5 个
- D、6 个

参考答案: B

53、某系统采用了银行家算法，则下列叙述正确的是 ()。

- A、系统处于不安全状态时一定会发生死锁
- B、系统处于不安全状态时可能会发生死锁
- C、系统处于安全状态时可能会发生死锁
- D、系统处于安全状态时一定不会发生死锁

参考答案: B

54、下列调度算法中不利于短作业（进程）的调度算法是 ()。

- A、先来先服务
- B、短作业（进程）优先
- C、优先级优先
- D、轮转

参考答案: A

55、关于轮转调度算法的时间片大小的问题，下列说法正确的是 ()。

- A、时间片大一些较好，因为可以减少进程切换的开销
- B、时间片小一些较好，因为可以缩短响应时间
- C、时间片的选择要综合考虑响应时间、开销以及系统的进程数量
- D、时间片的大小可以随机产生

参考答案: C

56、下列进程调度算法中，() 可能会出现进程长期得不到调度的情况。

- A、强占式静态优先权法
- B、非强占式静态优先权法
- C、时间片轮转调度算法
- D、非强占式动态优先权法

参考答案: A

57、在下列选项中，属于检测死锁的方法是 ()。

- A、剥夺资源法
- B、资源随意分配
- C、资源分配图简化法
- D、银行家算法

参考答案: C

58、为了照顾紧迫型作业，应采用 ()。

- A、先来先服务调度算法
- B、短作业优先调度算法
- C、时间片轮转调度算法
- D、优先权调度算法

参考答案：D

59、作业从后备作业到被调度程序选中的时间称为（）。

- A、周转时间
- B、响应时间
- C、等待调度时间
- D、运行时间

参考答案：C

60、（）的任务是控制协调进程对CPU的竞争，即按一定的调度算法从就绪队列中选中一个进程，把CPU的使用权交给被选中的进程。

- A、进程调度
- B、线程调度
- C、作业调度
- D、中级调度

参考答案：A

61、调度实质上是一个策略问题，设定的目标往往是相互（）。

- A、协调的
- B、冲突的
- C、一致的
- D、涵盖的

参考答案：B

62、所谓（），是指各并发进程彼此互相等待对方所拥有的资源，且这些并发进程在得到对方的资源之前不会释放自己所拥有的资源。从而造成大家都想得到资源而又都得不到资源，各并发进程不能继续向前推进的状态。

- A、中断
- B、死锁
- C、互斥
- D、同步

参考答案：B

63、（）是指通过限制如何申请资源的方法来确保（四个必要条件中）至少有一个条件不成立。

- A、预防死锁
- B、避免死锁
- C、恢复死锁
- D、检测死锁

参考答案：A

64、（）是指在资源的动态分配过程中，防止系统进入不安全状态。

- A、预防死锁
- B、避免死锁
- C、检测死锁
- D、恢复死锁

参考答案：B

65、在分页存储管理系统中，从页号到物理块号的地址映射是通过()实现的。

- A、页表
- B、段表
- C、段页表
- D、PCB

参考答案：A

66、在段式存储管理系统中，从逻辑地址到物理块号的地址映射是通过()实现的。

- A、页表
- B、段表
- C、段页表
- D、PCB

参考答案：B

67、采用段式存储管理的系统中，若地址用 24 位表示，其中 8 位表示段号，则允许每段的最大长度是 ()。

- A、 2^{24} 次方
- B、 2^8 次方
- C、 2^{16} 次方
- D、 2^{32} 次方

参考答案：C

68、在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数减 1 的情况是 ()。

- A、无上邻空闲区，也无下邻空闲区
- B、有上邻空闲区，但无下邻空闲区
- C、有下邻空闲区，但无上邻空闲区
- D、有上邻空闲区，也有下邻空闲区

参考答案：D

69、把作业地址空间中使用的逻辑地址变成内存中物理地址称为 ()。

- A、加载
- B、重定位
- C、物理化
- D、逻辑化

参考答案：B

70、在固定分区分配中，每个分区的大小是 ()。

- A、相同
- B、随作业长度变化
- C、可以不同但预先固定
- D、可以不同但根据作业长度变化

参考答案：C

71、在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数减 2 的情况是 ()。

- A、无上邻空闲区，也无下邻空闲区
- B、有上邻空闲区，但无下邻空闲区
- C、有下邻空闲区，但无上邻空闲区

D、有上邻空闲区，也有下邻空闲区

参考答案：D

72、在页式存储管理系统中，页表内容如下，按照“页号（块号）”的方式表示：0（2）、1（1）、2（6）、3（3）、4（7）。若页的大小为4KB，则地址转换机构将逻辑地址0转换成物理地址为（）。

- A、8192
- B、4096
- C、2048
- D、1024

参考答案：A

73、在可变式分区分配方案中，只需要进行依次比较就可以判定系统是否能满足作业对主存空间要求的算法是（）。

- A、最先适应算法
- B、最佳适应算法
- C、最差适应算法
- D、固定

参考答案：B

74、下列存储管理方式中内存利用率最高的是（）。

- A、分区
- B、分页
- C、分段
- D、段页式

参考答案：B

75、下列说法正确的是（）。

- A、首次适应算法最好
- B、最佳适应算法最好
- C、最差适应算法最差
- D、不存在哪种算法最好、最坏，只有合适之说

参考答案：D

76、静态重定位的时机是（）。

- A、程序编译时
- B、程序链接时
- C、程序装入时
- D、程序运行时

参考答案：C

77、通常所说的“存储保护”的基本含义是（）。

- A、防止存储器硬件受损
- B、防止程序在内存丢失
- C、防止程序间相互越界访问
- D、防止程序被人偷看

参考答案：C

78、首次适应算法的空闲区是（）。

- A、按地址递增顺序链在一起
- B、始端指针表指向最大空闲区

C、按大小递增顺序链在一起

D、寻找从最大空闲区开始

参考答案：A

79、在可变分区存储管理中的紧凑技术可以（）。

A、集中空闲区

B、增加主存容量

C、缩短访问时间

D、加速地址转换

参考答案：A

80、在存储管理中，采用覆盖与交换技术的目的是（）。

A、减少程序占用的主存空间

B、物理上扩充主存容量

C、提高 CPU 效率

D、代码在主存中共享

参考答案：A

81、在内存分配的“首次适应法”中，空闲块是按（）。

A、始地址从小到大排序

B、始地址从大到小排序

C、块的大小从小到大排序

D、块的大小从大到小排序

参考答案：A

82、在内存分配的“最差适应法”中，空闲块是按（）。

A、始地址从小到大排序

B、始地址从大到小排序

C、块的大小从小到大排序

D、块的大小从大到小排序

参考答案：D

83、下列存储管理方式中，（）既考虑了存储效率，又考虑了共享。

A、分区存储管理

B、页式存储管理

C、段式存储管理

D、段页式存储管理

参考答案：D

84、内存的每个存储单元都有一个编号，这种编号称为（）。

A、内存地址

B、逻辑地址

C、虚地址

D、程序地址

参考答案：A

85、用户编程所用的地址称为（）。

A、内存地址

B、物理地址

C、绝对地址

D、逻辑地址

参考答案: D

86、()是找到其大小与要求相差最小的空闲分区。

- A、首次适应算法
- B、循环首次适应算法
- C、最佳适应算法
- D、最差适应算法

参考答案: C

87、其系统的页面大小为1KB，某一指令的逻辑地址为2170B，则其页内地址是()。

- A、100
- B、170
- C、70
- D、122

参考答案: D

88、在分页存储管理系统中，逻辑地址长度为16位，页面大小为2048B，现有一逻辑地址为4876，且第0、1、2页依次存放在物理块6、3、4中，则相应的物理地址是()。

- A、4876
- B、876
- C、8972
- D、780

参考答案: C

89、地址重定位指的是将程序的()地址转换成()地址。

- A、逻辑，虚
- B、内存，物理
- C、逻辑，物理
- D、物理，逻辑

参考答案: C

90、()指的是保证在内存中的多道程序只能在给定的存储区域内活动并互不产生干扰。

- A、共享
- B、程序隔离
- C、存储保护
- D、程序封装

参考答案: C

91、()记录分区的大小和使用情况。

- A、分区表
- B、页表
- C、段表
- D、快表

参考答案: A

92、某系统的内存容量为260K，操作系统占用低地址的20K，其余空间划分成4个固定大小一样的分区，则每个分区的大小是()。

- A、40k
- B、50k
- C、60k
- D、70k

参考答案：C

93、()是按分区首地址递增的次序链接空闲分区，从头查找，找到符合要求的第一个分区。

- A、首次适应算法
- B、循环首次适应算法
- C、最佳适应算法
- D、最差适应算法

参考答案：A

94、虚存最基本的特征是（）。

- A、一次性
- B、多次性
- C、交换性
- D、离散性

参考答案：B

95、下面（）内存管理方法不能实现虚存？

- A、动态页式管理
- B、静态页式管理
- C、分段存储管理
- D、段页式存储管理

参考答案：B

96、在请求页式存储管理中，若页面尺寸变小，则缺页中断的次数（）。

- A、无影响
- B、减少
- C、增加
- D、可能减少也可能增加

参考答案：C

97、在请求分页存储管理中，当访问的页面不在内存时，便产生缺页中断，缺页中断是属于（）。

- A、I/O 中断
- B、程序中断
- C、访管中断
- D、外中断

参考答案：A

98、在请求分页管理中，已修改过的页面再次装入时应来自（）。

- A、磁盘文件区
- B、磁盘对换区
- C、后备作业区
- D、I/O 缓冲区

参考答案：B

99、在下列关于虚存实际容量的说法中正确的是（）。

- A、等于外存（磁盘）的容量
- B、等于内存的容量
- C、等于内、外存容量之和
- D、等于 CPU 逻辑地址给出的空间大小

参考答案：C

100、实现虚存最主要的技术是（ ）。

- A、整体覆盖
- B、整体对换
- C、部分对换
- D、多道程序设计

参考答案：C

101、在虚拟存储系统中，若进程在内存中占三块(开始时为空)，采用先进先出页面淘汰算法，当执行访问页号序列为 1、2、3、4、1、2、5、1、2、3、4、5、6 时，将产生（ ）次缺页中断。

- A、7
- B、8
- C、9
- D、10

参考答案：D

102、系统“抖动”现象的发生是由（ ）引起的？

- A、置换算法选择不当
- B、交换的信息量过大
- C、内存容量充足
- D、请求页式管理方案

参考答案：A

103、实现虚拟存储的目的是（ ）。

- A、实现存储保护
- B、实现程序浮动
- C、扩充辅存容量
- D、逻辑扩充主存容量

参考答案：D

104、在下面关于虚拟存储器的叙述中，正确的是（ ）。

- A、要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存
- B、要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存
- C、要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存
- D、要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存

参考答案：B

105、在下列有关请求分页管理的叙述中，正确的是（ ）。

- A、程序和数据是在开始执行前一次性装入的
- B、产生缺页中断一定要淘汰一个页面
- C、一个淘汰的页面一定要写回外存
- D、页表指包含“页号”和“块号”字段即可

参考答案：B

106、LRU 置换算法所基于的思想是（ ）。

- A、在最近的过去用得少的在最近的将来也用得少
- B、在最近的过去用得多的在最近的将来也用得多
- C、在最近的过去很久未使用的在最近的将来会使用
- D、在最近的过去很久未使用的在最近的将来也不会使用

参考答案：D

107、以下页面置换算法中，（ ）会产生 Belady 现象。

- A、 FIFO
- B、 LRU
- C、 LFU
- D、 OPT

参考答案：A

108、以下页面置换算法中，（ ）是最理想的置换算法。

- A、 FIFO
- B、 OPT
- C、 LRU
- D、 LFU

参考答案：B

109、段页式存储管理中读取一条指令或数据最低需要访存（ ）次。

- A、 1
- B、 2
- C、 3
- D、 4

参考答案：C

110、虚存的可行性基础是（ ）。

- A、 程序执行的离散性
- B、 程序执行的顺序性
- C、 程序执行的局部性
- D、 程序执行的并发性

参考答案：C

111、选择在最近的过去很久未访问的页面予以淘汰的算法称为（ ）。

- A、 OPT
- B、 LRU
- C、 FIFO
- D、 LFU

参考答案：B

112、选择在最近的过去使用次数最少的页面予以淘汰的算法称为（ ）。

- A、 OPT
- B、 LRU
- C、 FIFO
- D、 LFU

参考答案：D

113、在请求分页系统中，页表中的访问位是供（ ）参考的。

- A、 页面置换
- B、 内存分配
- C、 页面换出
- D、 页面调入计算机

参考答案：A

114、在请求分页系统中，页表中的改变位是供（ ）参考的。

- A、 页面置换

- B、 内存分配
- C、 页面换出
- D、 页面调入

参考答案: C

115、在请求分页系统中，页表中的辅存始地址是供（ ）参考的。

- A、 页面置换
- B、 内存分配
- C、 页面换出
- D、 页面调入

参考答案: D

116、下列（ ）置换算法是基于将来的执行序列。

- A、 OPT
- B、 FIFO
- C、 LRU
- D、 LFT

参考答案: A

117、在下面的 I/O 控制方式中，需要 CPU 干预最少的方式是（ ）。

- A、 程序 I/O 方式
- B、 中断驱动 I/O 控制方式
- C、 直接存储器访问 DMA 控制方式
- D、 通道控制方式

参考答案: D

118、CPU 输出数据的速度远远超过打印机的打印速度，影响程序执行速度，为解决这一问题，可以采用（ ）。

- A、 通道技术
- B、 虚拟存储器
- C、 并行技术
- D、 缓冲技术

参考答案: D

119、为了实现 CPU 与外部设备间最大的并行性，应采用（ ）。

- A、 中断技术
- B、 共享设备
- C、 通道设备
- D、 缓冲设备计算

参考答案: C

120、利用（ ），可以将独占设备如打印机改造为共享设备。

- A、 SPOOLING 技术
- B、 缓冲技术
- C、 通道技术
- D、 中断技术

参考答案: A

121、下列关于通道、设备、设备控制器三者间关系的叙述中正确的是（ ）。

- A、 设备控制器和通道可以分别控制设备
- B、 设备控制器控制通道和设备一起工作

C、 通道控制设备控制器，设备控制器控制设备

D、 设备控制器控制通道，通道控制设备

参考答案：D

122、在以下的磁盘调度算法中，（ ）可以避免进程出现“饥饿”现象，即长期得不到服务的现象。

- A、 先来先服务（FCFS）
- B、 最短寻道时间优先（SSTF）
- C、 扫描算法（SCAN）
- D、 循环扫描调度算法（CSCAN）

参考答案：C

123、（ ）浪费大量CPU时间。

- A、 程序控制I/O方式
- B、 中断方式是在所要求传送的数据块全部传送结束时要求CPU进行中断处理
- C、 DMA直接存储器存取方式
- D、 通道方式

参考答案：A

124、以下（ ）是块设备。

- A、 键盘
- B、 鼠标
- C、 打印机
- D、 磁盘

参考答案：D

125、在磁盘调度算法中，（ ）会造成相邻两次请求最内到最外的柱面寻道，使磁头反复移动，增加了服务时间，对机械也不利。

- A、 先来先服务（FCFS）
- B、 最短寻道时间优先（SSTF）
- C、 扫描算法（SCAN）
- D、 循环扫描调度算法（CSCAN）

参考答案：A

126、在先来先服务（FCFS）的磁盘调度算法中，假设磁盘访问序列：98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67，读写头起始位置：53，则磁头走过的总道数是（ ）。

- A、 340
- B、 440
- C、 540
- D、 640

参考答案：D

127、（ ）改善了磁盘平均服务时间，但可能会造成某些访问请求长期等待得不到服务。

- A、 先来先服务（FCFS）
- B、 最短寻道时间优先（SSTF）
- C、 扫描算法（SCAN）
- D、 循环扫描调度算法（CSCAN）

参考答案：B

128、通道程序由（ ）构成。

- A、 指令

- B、 数据
- C、 通道指令
- D、 符号

参考答案：C

129、系统中的设备控制表的数量为（ ）。

- A、 1 张
- B、 2 张
- C、 不确定
- D、 取决于设备的数量

参考答案：D

130、一计算机系统配备了三台 HP1000 激光打印机、一台绘图机。为此该系统需在内存中配置（ ）个设备驱动程序。

- A、 1
- B、 2
- C、 3
- D、 4

参考答案：B

131、（ ）是 I/O 进程与设备控制器之间的通信程序。

- A、 操作系统
- B、 应用程序
- C、 数据库管理程序
- D、 设备驱动程序

参考答案：D

132、操作系统中用于管理内存空间的模块称为内存管理模块，它负责内存的全部管理工作，可以完成存储空间的分配、存储地址的变换、存储空间的保护和（ ）

- A、 存储空间的扩充
- B、 存储空间的删除
- C、 存储地址的扩充
- D、 存储地址的删除

参考答案：A

133、虚拟存储器的原理是用外存模拟内存，实现内存空间的扩充，程序的（ ）性使虚拟存储成为可能

- A、 全局
- B、 局部
- C、 部份
- D、 所有

参考答案：B

134、一个文件的绝对路径名是从（ ）开始，逐步沿着每一级子目录向下追溯，最后到指定文件的整个通路上所有子目录名组成的一个字符串。

- A、 当前目录
- B、 根目录
- C、 多级目录
- D、 二级目录

参考答案：B

135、对操作系统的文件系统而言，一个源程序、一批数据、一篇文章或一张图片等都可以被称为文件，只要它是()。

- A、连续分布在一片磁盘区域中的信息集合
- B、采用链接方式连接起来的多个磁盘块组成的信息集合
- C、逻辑上具有完整意义的信息集合
- D、属于同一个用户的一个信息集合

参考答案：C

136、外存上存放的数据()。

- A、CPU可直接访问
- B、CPU不可访问
- C、是高速缓冲器中的信息
- D、必须在访问前先装入内存

参考答案：D

137、2M磁盘，以512个字节为一块，试问位示图最大为()字节。

- A、256
- B、512
- C、1024
- D、2048

参考答案：B

138、()是实现“按名存取”的一种数据结构。

- A、栈
- B、队列
- C、表
- D、目录

参考答案：D

139、()与文件一一对应，是文件存在的标志。

- A、PCB
- B、JCB
- C、FCB
- D、DCB

参考答案：C

140、为了实现对文件目录的管理，通常将文件目录以文件的形式保存在外存，这个文件就叫()。

- A、普通文件
- B、用户文件
- C、目录文件
- D、特殊文件

参考答案：C

141、从查询时间来看，()文件最快。

- A、连续结构
- B、链接结构
- C、索引结构

参考答案：A

142、从空间开销来看，()不需要额外的空间开销。

- A、连续文件
- B、链接文件
- C、索引文件

参考答案：A

143、Unix 中的目录结构是一种（）。

- A、树型结构
- B、层次结构
- C、网状结构
- D、线性结构

参考答案：A

144、FAT 表实现的是（）。

- A、显式链接结构
- B、隐式链接结构
- C、索引结构
- D、连续结构

参考答案：A

145、（）是指系统将指定名称的文件的属性(包括该文件在外存上的物理位置)从外存拷贝到内存打开文件表的一个表目中，并将该表目的编号(或称为索引)返回给用户。

- A、打开文件
- B、关闭文件
- C、创建文件
- D、删除文件

参考答案：A

146、文件的（）是研究文件的存放方式。

- A、逻辑结构
- B、物理结构
- C、内存结构
- D、编写结构

参考答案：B

147、（）是操作系统中负责管理相关文件信息的软件机构。

- A、文件系统
- B、文件
- C、软件
- D、程序

参考答案：A

148、目录文件所存放的信息是（）。

- A、某一文件存放的数据信息
- B、某一个文件的文件目录
- C、该目录中所有数据文件目录
- D、该目录中所有子目录文件和数据文件的目录

参考答案：D

149、从下面描述中错误的一条描述是（）。

- A、一个文件在同一个系统中、不同的存储介质上的拷贝，应采用同一种物理结构
- B、文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关，还与存储介质的特性相关，通常在磁带上

只适合使用顺序结构

C、采用顺序结构的文件既适合进行顺序访问，也适合进行随机访问

D、虽然磁盘是随机访问的设备，但其中的文件也可以使用顺序结构

参考答案：A

150、下面描述中正确的一条描述是（）。

A、顺序文件适合于建立在顺序存储设备上，而不适合建立在磁盘上

B、显式链接文件将分配给文件的下一个物理盘块的地址登记在该文件的前一个物理盘块中

C、顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式

D、在MS-DOS中采用的是隐式链接文件结构

参考答案：C

151、（）是为程序员编程提供的接口。

A、图形化用户界面

B、USB

C、命令行接口

D、系统调用

参考答案：D

152、当网卡从网络上接收到流入的数据包时，此时CPU应该知道有数据包到了，CPU立即响应处理这个过程我们称为（）

A、中断

B、调用

C、测试

D、应答

参考答案：A

153、Windows系统是一种基于（）的操作系统。

A、命令行

B、GUI

C、三维界面

D、虚拟界面

参考答案：B

154、DOS是一种早期基于（）的操作系统。

A、命令行

B、GUI

C、二维界面

D、虚拟界面

参考答案：A

二、判断

1、操作系统属于最重要的、最不可缺少的应用软件。（错）

2、系统的资源利用率越高用户越满意。（对）

3、分时系统不需要多道程序技术的支持。（错）

4、分时系统的用户具有独占性，因此一个用户可以独占计算机系统的资源。（错）

5、设计实时操作系统时，首先应该考虑系统的优良性和分配性。（错）

- 6、操作系统的所有程序是常驻内存的。(错)
- 7、程序和进程是同一个概念。(错)
- 8、处于等待状态的进程在等待事件完成后可直接进入执行状态。(错)
- 9、进程是一个静态概念，程序是一个动态概念。(错)
- 10、单道程序系统中程序的执行也需要同步和互斥。(错)
- 11、多道程序的执行一定不具备再现性。(错)
- 12、线程的切换一定会引起进程的切换。(错)
- 13、原语在执行时不能被中断。(对)
- 14、程序的并发执行将导致最终结果失去封闭性。(错)
- 15、对于临界区需要采取互斥的访问控制。(对)
- 16、打印机是一种可剥夺的资源。(错)
- 17、CPU 是一种可剥夺的资源。(对)
- 18、引入线程是为了实现并发。(错)
- 19、同步信号量的初值一般为 1。(错)
- 20、互斥信号量的初值一般为 1。(对)
- 21、互斥是一种进程对共享资源的间接制约形式。(对)
- 22、引入管程是为了让系统自动处理临机资源的互斥使用问题。(对)
- 23、生产者和消费者问题是一个既有同步又有互斥的问题。(对)
- 24、进程 A、B 共享变量 x，需要互斥执行；进程 B、C 共享变量 y，B、C 也需要互斥执行，因此进程 A、C 必须互斥执行。(错)
- 25、原语的执行是屏蔽中断的。(对)
- 26、一般情况下，分时系统中处于就绪状态的进程最多。(对)
- 27、多道程序的执行失去了封闭性和再现性，因此多道程序系统不需要封闭性和再现性。(错)
- 28、单道程序不具备封闭性和再现性。(错)
- 29、一个临界资源可以对应多个临界区。(对)
- 30、互斥的使用临界资源是通过互斥的进入临界区实现的。(对)
- 31、多个线程可以对应同一段程序。(对)
- 32、系统内可以有无父进程的进程。(对)
- 33、线程所对应的程序肯定比进程所对应的程序短。(错)
- 34、进程从 CPU 退下时，将“现场”保存在系统栈内。(对)
- 35、并发是并行的不同表述，其原理相同。(错)
- 36、操作系统对进程的管理和控制主要是通过控制原语实现的。(对)
- 37、线程没有状态转换，也不需要同步互斥的控制。(错)
- 38、作业调度能使作业获得 CPU。(错)
- 39、短作业(进程)优先调度算法具有最短的平均周转时间，因此这种算法是最好的算法。(错)
- 40、在优先权调度算法中确定静态优先权的时候，一般，计算进程的优先权要高于磁盘 I/O 进程的优先权。(对)
- 41、操作系统处理死锁，只要采用预防、解除、检测、避免等方法中的一种就足够了。(错)
- 42、如果系统在所有进程运行前，一次性地将其在整个运行过程中所需地全部资源分配给进程，即所谓“静态分配”，使可以预防死锁发生的。(对)
- 43、在银行家算法中，对某时刻的资源分配情况进行安全分析，如果该时刻状态是安全的，则存在一个安全序列，且这个安全序列是唯一的。(错)

- 44、不安全状态一定会发生死锁。(错)
- 45、银行家算法是死锁预防的一种措施。(错)
- 46、产生死锁的原因是资源不足、并发程序的执行顺序不当。(对)
- 47、高响应比调度算法是短作业优先和先来先服务调度算法的折中。(对)
- 48、页式存储管理中由于页面小可以减少内碎片，因此尽可能使用小的页面。(错)
- 49、页式存储管理中的逻辑地址是由页号和页内地址构成，是二维地址空间。(错)
- 50、段式存储管理中的逻辑地址是二维结构。(对)
- 51、页式存储管理中，访问内存需要访问页表，再访问主存，因而引入快表以提高访存效率。(对)
- 52、静态页式管理可以实现虚存。(错)
- 53、固定分区产生了较多的外碎片。(错)
- 54、在分区的分配算法中，最佳适应算法是所有算法中做好的。(错)
- 55、在分区的分配算法中，最差适应算法是所有算法中做差的。(错)
- 56、交换技术指的是一个程序的几个代码段或数据段，按照时间先后来占用公共的内存空间。(错)
- 57、交换技术指的是多个程序并发执行时可以将暂时不能执行的程序送到外存中，从而获得空闲内存空间来装入新程序。(对)
- 58、页式存储管理中，逻辑上相邻的页在内存中也一定要相邻。(错)
- 59、可变分区法可以比较有效的消除外部碎片，但不能消除内部碎片。(错)
- 60、用绝对地址编写的程序不适合多道程序系统运行。(对)
- 61、用户编程所使用的地址称为逻辑地址。(对)
- 62、物理地址指的就是内存地址。(对)
- 63、单一连续分区可以支持多道程序运行。(错)
- 64、固定分区中的分区大小都是一样大。(错)
- 65、虚拟存储的实现是基于程序局部性原理，其实质是借助外存将内存较小的物理地址空间转化为较大的逻辑地址空间。(对)
- 66、请求分页存储管理系统，若把页面的大小增加一倍，则缺页中断次数会减少 50%。(错)
- 67、虚地址即程序执行时所要访问的内存地址。(错)
- 68、在请求分页式存储管理中，页面的调入、调出只能在内存和对换区之间进行。(对)
- 69、请求分页存储管理中，页面置换算法很多，但只有最佳置换算法能完全避免进程的抖动，因此目前应用最广。(错)

三、多选题

1、多道程序系统的运行必须要依赖()硬件机构的支持。

- A、通道
- B、中断
- C、鼠标
- D、光盘

参考答案：A, B

2、能同时执行多个程序的 OS 是()。

- A、多道批处理
- B、单道批处理
- C、分时系统

D、 实时系统

参考答案：A, C, D

3 、用户要求（ ）系统对用户的请求在一定的时间内给予及时响应。

- A、 多道批处理
- B、 单道批处理
- C、 分时系统
- D、 实时系统

参考答案：C, D

4 、（ ）系统不是操作系统。

- A、 Word
- B、 Excel
- C、 Unix
- D、 Windows

参考答案：A, B

5 、操作系统的特征有（ ）

- A、 并发
- B、 共享
- C、 异步
- D、 虚拟

参考答案：A, B, C, D

6 、下面是关于线程的叙述，其中正确的是（ ）。

- A、 线程不拥有资源
- B、 由于同一进程中的多个线程具有相同的地址空间，所以它们间的同步和通信也易于实现
- C、 进程创建与线程创建的时空开销不相同
- D、 进程切换与线程切换的时空开销相同

参考答案：B, C

7 、有关进程的描述中，（ ）是正确的。

- A、 进程执行的相对速度不能由进程自己来控制
- B、 利用信号量的 P.V 操作可以交换大量信息
- C、 同步是指并发进程之间存在的一种制约关系
- D、 并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误

参考答案：A, C

8 、下列资源中（ ）是临界资源。

- A、 打印机
- B、 非共享的资源
- C、 共享变量
- D、 共享缓冲区

参考答案：A, C, D

9 、程序的顺序执行的特征是（ ）。

- A、 并行性
- B、 顺序性
- C、 可再现性
- D、 封闭性

参考答案：B, C, D

10、进程的构成部分包括（ ）。

- A、程序
- B、数据
- C、PCB
- D、地址

参考答案：A, B, C

11、下列说法正确的是（ ）。

- A、进程是程序在处理机上的一次运行
- B、进程是处理机调度的基本单位
- C、引入进程是为了实现程序的并发执行
- D、进程是动态的

参考答案：A, B, C, D

12、进程互斥准则有（ ）

- A、平等
- B、有空让进
- C、只进一个
- D、让权等待
- E、有限等待

参考答案：A, B, C, D, E

13、进程的基本状态包括（ ）。

- A、运行状态
- B、怠工状态
- C、阻塞状态
- D、就绪状态

参考答案：A, C, D

14、下列选项中，（ ）是分时系统中确定时间片大小需要考虑的因素。

- A、各类资源的平衡利用
- B、就绪队列中进程的数目
- C、系统的处理能力
- D、系统对响应时间的要求

参考答案：B, C, D

15、下列可以用于进程调度的算法有（ ）。

- A、短进程优先
- B、优先级优先
- C、轮转
- D、先来先服务

参考答案：A, B, C, D

16、选择排队作业中等待时间最长的作业优先调度，该调度算法可能不是（ ）。

- A、先来先服务调度算法
- B、高响应比优先调度算法
- C、优先权调度算法
- D、短作业优先调度算法

参考答案：A, D

17、作业周转时间包括（ ）。

- A、等待 I/O 操作完成的时间计算
- B、作业在外存后备队列上等待作业调度的时间
- C、进程在 CPU 上执行时间
- D、进程在就绪队列上等待进程调度的时间

参考答案：A, B, C, D

18、下面选择调度方式和算法的准则中适用于实时系统的准则是（B）。

- A、优先权准则
- B、截至时间的保障
- C、交互性好
- D、周转时间长

参考答案：A, B

19、产生死锁的必要条件有（ ）。

- A、互斥
- B、占有等待
- C、不可剥夺
- D、环路等待

参考答案：A, B, C, D

20、下面哪些表格是分页存储管理系统中使用到的？（ ）

- A、进程表
- B、存储分配表
- C、页表
- D、文件映象表

参考答案：B, C

21、在以下存储管理方案中，适用于多道程序设计系统的是（ ）。

- A、单用户连续分配
- B、固定式分区分配
- C、可变式分区分配
- D、页式存储管理计算

参考答案：B, C, D

22、（ ）存储管理中存在页表。

- A、分区
- B、页式
- C、段式
- D、段页式

参考答案：B, D

23、下列说法正确的是（ ）。

- A、页式存储管理的内存利用率最高
- B、页式存储管理不需要连续的内存空间
- C、页式存储管理可以很好地解决共享和保护问题
- D、页式存储管理产生的是外碎片

参考答案：A, B

24、下列说法正确的是（ ）。

- A、段页式存储管理的内存利用率高于段式，但低于页式
- B、段页式存储管理的内存利用率高于页式，但低于段式

C、段页式存储管理结合了段式存储管理中分段的逻辑独立以及页式存储管理中分页的离散存放

D、段页式存储管理能够较好地实现段的共享和保护

参考答案：A, C, D

25、在页式存储管理中，块内位移量等于页内位移量是因为（）。

A、页和块的大小都是2的整数次方

B、一页是装入内存的连续空间内的

C、页和块的大小相等

D、页和块的大小不等

参考答案：B, C

26、分段管理的突出的优点有（）。

A、可以实现有意义的共享

B、更好地实现保护

C、没有碎片

D、程序的内存利用率高

参考答案：A, B

27、下面的存储管理方式中，（）虚地址是二维的。

A、分区存储管理

B、页式存储管理

C、段式存储管理

D、段页式存储管理

参考答案：C, D

28、一个作业需要占用较大连续内存的存储管理是（）。

A、可变分区存储管理

B、页式存储管理

C、段式存储管理

D、段页式存储管理

参考答案：A, C

29、段式和页式存储管理的地址结构很类似，但是他们之间有实质上的不同，表现为（）。

A、页式的逻辑地址是连续的，段式的逻辑地址可以不连续

B、页式的地址是一维的，段式的地址是二维的

C、分页是操作系统进行，分段是用户确定

D、各页可以分散存放在主存，每段必须占用连续的主存空间

参考答案：A, B, C, D

30、影响缺页次数的因素有（）。

A、分配给进程的物理块数

B、页本身的大小

C、程序的编制方法

D、页面置换算法

参考答案：A, B, C, D

31、请求分页管理的缺点有（）。

A、处理缺页中断，增加系统开销

B、可能会因为置换算法不当引起系统抖动

C、方便实现共享和保护

D、不方便实现共享和保护

参考答案：A, B, D

32、虚拟存储器的特征有（）。

- A、多次性
- B、对换性
- C、一次性
- D、虚拟性

参考答案：A, B, D

33、在虚拟页式存储管理中的调页策略有（）。

- A、一次性调入
- B、静态调入
- C、请求调页
- D、预调页

参考答案：C, D

34、在段表项中，除了段名(号)、段长、段在内存中的起始地址外，还增加了（）。

- A、存取方式
- B、访问位
- C、修改位
- D、外存地址

参考答案：A, B, C, D

35、请求段式存储管理中的分段保护可采取（）

- A、中断机构
- B、越界检查
- C、存取控制检查
- D、环保护机构

参考答案：B, C, D

36、使用下面那些存储管理方法可以实现虚拟存储？（）

- A、分区
- B、页式
- C、段式
- D、段页式

参考答案：B, C, D

37、段页式存储管理中的地址变换用到以下的哪些数据结构？（）

- A、PCB
- B、JCB
- C、段表
- D、页表

参考答案：C, D

38、“局部性”原理体现在程序执行的（）。

- A、时间局部性
- B、空间局部性
- C、循环局部性
- D、函数局部性

参考答案：A, B

39、在请求页式存储管理中，页表包含（ ）。

- A、页号
- B、块号
- C、中断位
- D、访问位

参考答案：A, B, C, D

40、请求段式存储管理的优点是（ ）。

- A、实现了虚拟存储
- B、极大地提高了内存利用率
- C、实现了段的共享和保护
- D、实现了动态链接

参考答案：A, C, D

41、DMA 方式与中断的主要区别是（ ）。

- A、中断方式是在数据缓冲寄存器满后，发中断请求，CPU 进行中断处理
- B、中断方式是在所要求传送的数据块全部传送结束时要求 CPU 进行中断处理
- C、DMA 方式是在所要求传送的数据块全部传送结束时要求 CPU 进行中断处理
- D、DMA 方式是在数据缓冲寄存器满后，发中断请求，CPU 进行中断处理

参考答案：A, C

42、DMA 方式的局限性有（ ）。

- A、DMA 方式不能实现 CPU 和设备的并行操作
- B、DMA 方式对外围设备的管理和某些操作仍由 CPU 控制
- C、DMA 方式增加了中断的次数
- D、多个 DMA 控制器的同时使用也是不经济的

参考答案：B, D

43、下列哪一个选项是引入缓冲的原因（ ）。

- A、缓冲 CPU 和 I/O 设备间速度不匹配的矛盾
- B、减少对 CPU 的中断频率
- C、减少 CPU 对 I/O 控制的干预
- D、提高 CPU 和 I/O 设备之间的并行性

参考答案：A, B, D

44、按信息交换的单位对设备分类，可分为（ ）。

- A、字符设备
- B、字节设备
- C、字设备
- D、块设备

参考答案：A, D

45、按设备的使用特性分，可分为（ ）。

- A、字符设备
- B、块设备
- C、存储设备
- D、输入输出设备

参考答案：C, D

46、通道具有以下哪些类型（ ）。

- A、字节多路通道

- B、 数组选择通道
- C、 数组多路通道
- D、 字节选择通道

参考答案: A, B, C

47 、SPOOLING 系统的特点有 ()

- A、 提高了 I/O 的速度
- B、 将共享设备改造为独占设备
- C、 将独占设备改造为共享设备
- D、 实现了虚拟设备功能

参考答案: A, C, D

48 、磁盘的访问时间包含 ()。

- A、 等待时间
- B、 寻道时间
- C、 旋转延迟时间
- D、 数据传输时间

参考答案: B, C, D

49 、设备管理的目标有 ()。

- A、 完成用户提出的 I/O 请求
- B、 提高设备利用率
- C、 提高 I/O 速率
- D、 设备的统一管理

参考答案: A, B, C, D

50 、I/O 总线包括 ()。

- A、 数据总线
- B、 地址总线
- C、 控制总线
- D、 局部总线

参考答案: A, B, C

51 、文件可分为 ()。

- A、 有结构文件 (记录型)
- B、 无结构文件 (字符流)
- C、 打开
- D、 关闭

参考答案: A, B

52 、文件的组成包括 ()。

- A、 文件体
- B、 程序
- C、 数据
- D、 文件说明

参考答案: A, D

53 、文件系统管理的对象包括 ()。

- A、 目录
- B、 文件
- C、 内存空间

D、 磁盘空间

参考答案：A, B, D

54 、按照性质和用途分类，文件可以分为（ ）。

- A、 普通文件
- B、 系统文件
- C、 库文件
- D、 用户文件

参考答案：B, C, D

55 、按文件的保护方式分类，文件可以分为（ ）。

- A、 只读文件
- B、 读写文件
- C、 可执行文件
- D、 输出文件

参考答案：A, B, C

56 、按文件信息的流向可将文件分为（ ）。

- A、 输入文件
- B、 存储文件
- C、 输出文件
- D、 输入输出文件

参考答案：A, C, D

57 、文件说明信息包括（ ）等。

- A、 文件名
- B、 文件内部标识
- C、 文件存储地址
- D、 访问权限

参考答案：A, B, C, D

58 、链接结构的优点有（ ）。

- A、 文件可以动态扩充，也不必事先提出文件的最大长度
- B、 由于不连续分配，不存在外部碎片问题，所以不会造成几块连续区域的浪费
- C、 适合随机存取
- D、 有利于文件插入和删除

参考答案：A, B, D

59 、链接结构的缺点是（ ）。

- A、 存取速度慢，不适于随机存取，只适合顺序存取
- B、 存取速度慢，不适于顺序存取，只适合随机存取
- C、 每块设置链接字破坏物理信息的完整性
- D、 链接指针占用一定的空间

参考答案：A, C, D

60 、按组织形式和处理方式分类，文件可分为（ ）。

- A、 用户文件
- B、 普通文件
- C、 目录文件
- D、 特殊文件

参考答案：B, C, D

61 、对文件的操作包含（ ）。

- A、读文件
- B、写文件
- C、创建文件
- D、删除文件

参考答案：A, B, C, D

62 、索引结构的优点是（ ）。

- A、索引表减少了系统开销
- B、即能顺序存取，又能直接存取
- C、满足了文件动态增长、插入删除的要求
- D、能充分利用外存空间

参考答案：B, C, D

63 、文件的存取方法包括（ ）。

- A、顺序存取法
- B、直接（随机）存取法
- C、按键存取法
- D、固定存取法

参考答案：A, B, C

64 、记录式文件的逻辑结构有（ ）。

- A、顺序文件
- B、离散文件
- C、索引文件
- D、顺序索引文件

参考答案：A, C, D

65 、文件的物理结构有（ ）。

- A、离散结构
- B、连续结构
- C、链接结构
- D、索引结构

参考答案：B, C, D

66 、连续结构的文件的缺点有（ ）。

- A、顺序存取速度慢
- B、在建立连续结构文件时，要求用户给出文件的最大长度，以便系统分配足够的存储空间，但这个有时候难以办到
- C、连续的存储空间
- D、不便记录的增删操作，一般只能在末端进行

参考答案：B, C, D

67 、常见的目录结构有（ ）。

- A、一级目录
- B、二级目录
- C、多级目录
- D、网状目录

参考答案：A, B, C

68 、文件控制块（FCB）包含的基本信息有（ ）。

- A、文件名
- B、文件物理位置
- C、文件逻辑结构
- D、文件物理结构

参考答案：A, B, C, D

69、文件共享的目的是（）。

- A、实现保护
- B、节省存储空间
- C、实现虚存
- D、进程间通过文件交换信息

参考答案：B, D

70、文件的保护方式有（）。

- A、访问控制矩阵
- B、存取控制表
- C、用户权限
- D、用户口令

参考答案：A, B, C, D

71、磁盘的物理地址通过（）标识。

- A、磁头号（盘面号）
- B、磁道号（柱面号）
- C、扇区号
- D、块号

参考答案：A, B, C

72、对外存空间的管理可通过（）实现。

- A、空白文件目录
- B、空白块链
- C、页表
- D、位示图

参考答案：A, B, D